|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일정  수행내용 | | 개발 일정 | | | | | |
| 1주차 | 2주차 | 3주차 | 4주차 | 5주차 | 6주차 |
| 기획 | 레벨 디자인 |  |  |  |  |  |  |
| 벨런스 기획 |  |  |  |  |  |  |
| 프로그래밍 | 플레이어 조작 |  |  |  |  |  |  |
| 논플레이어 |  |  |  |  |  |  |
| 전투 시스템 |  |  |  |  |  |  |
| 게임 매니저 |  |  |  |  |  |  |
| 맵 스트림 |  |  |  |  |  |  |
| 그래픽 | 배경 |  |  |  |  |  |  |
| 모델링 |  |  |  |  |  |  |
| FX |  |  |  |  |  |  |
| 원화 |  |  |  |  |  |  |
| 사운드 | 배경음악 |  |  |  |  |  |  |
| 효과음 |  |  |  |  |  |  |